



導入/オリエンテーション

メモ

- 流れ
- 双方向性
- 学習目標

役割(*)

- 学習者/コンフェデレータ/ファシリテータ

現実性/忠実性(*)

- 内容
- 臨床所見
- 環境
- 機器/備品・消耗品
- タイミング

インストラクショナル・デザイン

- タイミング(*)
- シークエンス (順序)
- 現実性
- 資材

シミュレータ(*)

- シミュレータの選択
- シミュレータのプログラミング
- その他のシミュレータの問題

ファシリテーション/デブリーフィング

- コンフェデレートの内容・タイミング
- 開始/終了
- 台本

学習者

- 参加者の数
- 学習者のレベル
- 学習者の参加度
- 環境



導入/オリエンテーション(*)

メモ

- 流れ
- 双方向性
- 学習目標

役割

- 学習者/コンフェデレータ/ファシリテータ

現実性/忠実性

- 内容
- 臨床所見
- 環境
- 機器/備品・消耗品
- タイミング

インストラクショナル・デザイン(*)

- タイミング
- シークエンス (順序)
- 現実性
- 資材

シミュレータ

- シミュレータの選択
- シミュレータのプログラミング
- その他のシミュレータの問題

ファシリテーション/デブリーフィング

- コンフェデレートの内容・タイミング
- 開始/終了
- 台本

学習者

- 参加者の数
- 学習者のレベル
- 学習者の参加度
- 環境